

Učinkovitost preventivnih aktivnosti pri osebah s kognitivnim upadom in demenco

Naslov projekta: Učinkovitost preventivnih aktivnosti pri osebah s kognitivnim upadom in demenco

Pedagoški mentorji: prof. dr. Vlasta Zabukovec (UP FAMNIT), dr. Urša Mars Bitenc (UP FAMNIT), doc. dr. Bojan Rojc (UP FAMNIT)

Projektni partnerji: [Gen Studio, Damjana Pangerčič s.p.](#), ZAVOD PREVENTIVA DEMENCA, Pongrce

Delovna mentorja: Damjana Pangerčič ([Gen Studio, Damjana Pangerčič s.p.](#)), Samira Lah (ZAVOD PREVENTIVA DEMENCA, Pongrce)

Študenti, ki so vključeni v projekt: 8 študentov

- 2 študenta dodiplomskega študijskega programa Biopsihologija (UP FAMNIT)
- 4 študenti podiplomskega študijskega programa Uporabna psihologija (UP FAMNIT)
- 2 študenta visokošolskega študijskega programa Delovna terapija (UL ZF)

Kratka predstavitev vsebine projekta:

Vsako opravilo, ki ga oseba v starosti še zmore narediti, ohranja njen občutek kompetentnosti in zadovoljstva, zato je načrtovana pomoč osebam s kognitivnim upadom (KU) in demenco še toliko bolj pomembna. Ker velikokrat ljudje povezujemo demenco le s spominskimi težavami, večinoma spodbujamo le nekatere aktivnosti, kot so npr. reševanje križank, igra spomin itn. Poleg ohranjanja kognitivnih sposobnosti je pomembno krepiti tudi motoriko, senzomotoriko in senzorne zaznave ter spodbujati govorne veščine.

Za krepitev omenjenih sposobnosti je na tržišču veliko različnih predvsem otroških iger, ki so vsebinsko in oblikovno manj primerne za starejše. V okviru projekta zato načrtujemo implementiranje kognitivnih iger, preverjanje njihove učinkovitosti in oblikovanje smernic za njihovo izboljšanje. S kognitivnimi igrami se želimo usmeriti na potrebe oseb s KU in demenco tako, da so prilagojene aktualnim zmožnostim. To so aktivnosti, ki aktivirajo pri demenci najdlje ohranjene dolgotrajne spomine, krepijo vidno prostorske zaznave, ohranjajo logično sklepanje in spodbujajo komunikacijo. Kognitivne igre so po velikosti prilagojene okrnjeni motoriki starejših, vsebinsko pa vključujejo realistične, znane motive na fotografijah, ki omogočajo hitrejši priklic informacij iz dolgotrajnega spomina.

Z nevropsihološkimi merjenji pred in po intervenciji bomo preverjali kognitivne, motorične in senzorne zmožnosti ter psihosocialno funkcioniranje, ter spremljali učinkovitost intervencije na posameznikove zmožnosti, vedenje in razpoloženje. S tako prilagojenimi kognitivnimi igrami želimo vplivati na

kognitivno in psihosocialno funkcioniranje in starejšim osebam z blagimi KU omogočiti kakovostno in neodvisno življenje. Hkrati bomo študentom omogočili aktivno vključevanje v prakso, saj bodo sodelovali pri merjenjih in pripravi ter izvedbi delavnic. Sodelovanje študentov različnih strok bo omogočilo medsebojno izmenjavo znanja in izkušenj ter nadgradnjo specifičnih veščin.

Projektne aktivnosti:

- Interdisciplinarno načrtovanje tretmaja z vključenostjo delovnih terapevtov, psihologov, biopsihologov in strokovnjakov podjetja Silway.
- Pregled dosedanjih izsledkov raziskav ter vsebinska zasnova tretmaja.
- Priprava na nevropsihološka merjenja in osnovanje preverjanja učinkovitosti tretmaja.
- Usposabljanje študentov biopsihologije, uporabne psihologije in delovne terapije za izvajanje nevropsiholoških merjenj in vodenje delavnic.
- Izvedba delavnic z dvema skupinama starostnikov (v dveh institucijah).
- Merjenje kognitivnih in psihosocialnih zmožnosti (pred in po tretmaju).
- Izvedba poglobljenih intervjujev o izkušnji udeležbe v tretmaju z namenom izboljšanja storitev podjetja Silway.
- Oblikovanje smernic za izboljšanje storitev podjetja izdelkov glede na rezultate uporabnikov.
- Širjenje rezultatov: predstavitev rezultatov projekta znanstveni in strokovni javnosti.



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



Javni štipendijski, razvojni,
invalidski in preživetinski
sklad Republike Slovenije



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST