

IZVEDBA V ŠTUDIJSKEM LETU 2020/2021

MAGISTRSKI ŠTUDIJSKI PROGRAM UP FAMNIT: MATEMATIKA S FINANČNIM INŽENIRINGOM⁴ (2. stopnja)

Objavljeno: 13. 7. 2020

Zadnja sprememba: /

2. LETNIK³ (4 obvezni, 2 izbirna predmeta in magistrsko delo)

Predmet	Število kreditnih točk	Obvezni / izbirni	Letnik študija	Možnost izbire predmeta	Predvideni nosilci predmetov ²	Jezik izvedbe	Semester izvedbe ¹
Stohastični procesi	6	obvezni	2.			slovenski	jesenski (konzultacije)
Vrednotenje finančnega instrumentarija	6	obvezni	2.			slovenski	jesenski (konzultacije)
Finančno inženirski praktikum	6	obvezni	2.			slovenski	spomladanski (konzultacije)
Teorija iger	6	obvezni	2.			slovenski	spomladanski (konzultacije)
Magistrsko delo	18	obvezni	2.				
Matematični praktikum	6	izbirni	2.	NI ali ZI	Vito Vitrih	slovenski	spomladanski
Verjetnost in statistika v tehniki in naravoslovju	6	izbirni	2.	ZI	Janez Žibert	slovenski	spomladanski

OPOMBE:

[1] Študijski koledar 2020/21 je dosegljiv tukaj: <https://www.famniti.upr.si/sl/studenti/studijski-koledar>.

[2] Nosilce predmetov bo potrdil Senat UP FAMNIT v septembru 2020.

[3] Študenti so obvezni predmet 2. letnika Vrednotenje zavarovalniških produktov že poslušali v 1. letniku (2019/20).

[4] V študijskem letu 2020/21 se 1. letnik ne izvaja.

Naknadno spreminjanje izbirnih predmetov, ki jih študenti izberete ob vpisu bo možno le z oddajo prošnje. Prošnjo za zamenjavo

izbirnega predmeta študent izpolni preko e-obrazca v ŠISu. Študent mora prošnjo natisniti in jo posredovati v Referat UP FAMNIT **do 15. 10. 2020** (za predmete, ki se izvajajo v jesenskem semestru) oz. 26. 2. 2021

(za predmete, ki se izvajajo v spomladanskem semestru). Prošnje, oddane po teh datumih bo obravnavala

Komisija za študijske in študentske zadeve fakultete. V prošnji mora študent utemeljiti razloge za zamenjavo izbirnega predmeta.

MOREBITNE NAKNADNE SPREMEMBE IZVEDBE:

Morebitne naknadne spremembe izvedbe obveznih in izbirnih predmetov bodo objavljene v sredo, 16. 9. 2020 in v tem dokumentu označene z rdečo barvo.