

MARS 2009 – MARS 0x7D9



Na letošnjem MARSu bomo tako kot lani, ponudili pet projektov za računalniške zanesenjake. V tednu dni se boste lahko podrobno spoznali z določeno temo in naredili s svojo skupino končen izdelek.

MARS bo potekal od 16. do 22. Avgusta v Kopru na UP FAMNIT. Za spanje in prehrano je poskrbljeno (kotizacija je približno 160€). Vsi ki stanujete na obali, lahko za to poskrbite v lastni režiji.

Število udeležencev je omejeno. Prijave (ime, priimek, e-naslov, domači naslov, šola, letnik šolanja in 10 vrstično motivacijsko pismo, projekt) zbiramo na elektronska naslova: mars@famnit.upr.si ali mars@dmfa.si

Več informacij dobite v priloženem letaku.

Računalniški projekti:

1. Uvod v algoritmično razmišljanje – Robocode

Preko projekta Robocode se bomo učili programiranja. Sprogramirajte svoj tankec, ki se bo moral odzivati na ostale tankce ostalih udeležencev v skupini. Skozi primere in vaje bomo prišli do najboljšega algoritma tankca, ki bo zmagal.

2. Programiranje mikrokontrolerjev

Projekt bo sodelujoče uvedel v prelepi svet mikrokontrolerjev. Začeli bomo z enostavnimi primeri ter do konca izdelali delujoč prototip križišča. Za vse ljubitelje strojne opreme.

3. Postavitev razdeljenega računalniškega omrežja

Postavitev lastnega brezžičnega računalniškega omrežja in njegova nadgraditev v lastno (ne popolnoma legalno:)) porazdeljeno omrežje. Natančna topologija novega omrežja bo odvisna od domišljije sodelujočih, omenimo le morje in barčice ...

4. Lego Mindstorms in Java

Lego Mindstorms je prijazen paket vsem znanih kock, ki nam omogoča enostaven vhod v prelepi svet robotike. Osnovne načine uporabe tega paketa bomo nadgradili z javanskim vmesnikom in sestavili delujoč prototip.

5. Izdelava zabavnih vsebin za Google Android

Nova platforma za mobilne naprave Google Android predstavlja zanimiv okvir za izdelavo raznih programov za prostih čas (igric). Skozi pregled operacijskega sistema, njegovih zmogljivosti in teoretične osnove programskih konceptov, bomo naredili svojo igrico.